

## REGULAMIN (K)IDEALNEJ GRY TARGOWEJ 6 LIPCA 2024 r.

### § 1 Postanowienia ogólne

1. Gra targowa (zwana dalej „Grą”) organizowana jest przez Kideolo Sp. z o.o. zwanego dalej „Organizatorem”.
2. Gra rozgrywana jest w sobotę 6 lipca 2024 r. we Wrocławiu na kompleksu Hali Stulecia (Sala Wielofunkcyjna, Pergola, Plac pod Iglicą) podczas trwania wydarzenia Kideolo Fun&Create Event 6 lipca - (K)idealne wakacje w mieście!
3. Fundatorem nagród w Grze jest Organizator i Partnerzy wydarzenia.
4. W Grze mogą wziąć udział wyłącznie dzieci w wieku 4-12 lat wraz z rodzicami lub opiekunami, zwani dalej „Uczestnikami”.
5. Przystępując do Gry uczestnicy potwierdzają, że nie mają jakichkolwiek przeciwwskazań medycznych do udziału w Grze. Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.  
Udział w Grze jest bezpłatny i dobrowolny.

### § 2 Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w sobotę 6 lipca 2024r. r. podczas trwania wydarzenia Kideolo Fun&Create Event 6 lipca - (K)idealne wakacje w mieście! w godzinach 12:00 – 16:00.
2. Udział w Grze możliwy jest poprzez odbiór pakietu startowego u Organizatora oraz wykonanie zadań.
3. Zadaniem Uczestników Gry jest wykonanie zadań. Następnie, po wykonaniu wszystkich zadań Uczestnicy mają ostatnie zadanie - udać się do Organizatora i zgłosić ich ukończenie.
4. Zadania będą dotyczyły tematu wakacji, historii Hali Stulecia oraz nowych umiejętności i wiedzy, które można nabywać w czasie wolnym.
5. Liczba uczestników Gry jest ograniczona. Udział w grze może wziąć 20 drużyn (jako drużyna rozumiemy: min. jeden rodzin lub opiekun i min. jedno dziecko w wieku 4-12 lat)
6. Każda drużyna, która ukończy grę tj. wykona poprawnie wszystkie zadania, otrzymuje upominek od Organizatora.
7. Trzy drużyny, które w najkrótszym czasie wykonają poprawnie wszystkie zadania, otrzymuje nagrodę od Organizatora.
8. Miejsce odbioru upominków i nagród - stoisko Organizatora w Sali Wielofunkcyjnej.

### § 3 Promocja gry

9. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry niniejszego regulaminu, w szczególności złamania zasad „fair play”, utrudniania Gry innym graczom, w dowolnym momencie Gry,
10. Organizator ma prawo do wykluczenia Uczestnika z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
11. Uczestnik podejmując udział w Grze wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie oraz na przetwarzanie przez Organizatora wizerunku oraz danych osobowych Uczestnika.
12. Udział w Grze oznacza zgodę na utrwalenie przez Organizatora, bądź na jego zlecenie, wizerunku Uczestników Gry w szczególności wizerunku dziecka i dzieci biorących udział w Grze. Uczestnik - rodzic lub pełnoletni opiekun dziecka wyraża zgodę na utrwalanie i rozpowszechnianie swojego wizerunku, oraz wizerunku dziecka i dzieci pozostających pod jego opieką, na zasadach opisanych w Regulaminie.
13. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie jego wizerunku, oraz wizerunku dziecka i dzieci pozostających pod jego opieką, we wszelkich materiałach wydawanych i rozpowszechnianych, w każdej formie lub technice, w tym w formie fotografii, w Internecie w celu promocji działalności Organizatora, w tym do zamieszczenia na stronie internetowej Organizatora oraz profilu Organizatora

na portalach społecznościowych oraz na rozpowszechnienie wizerunku w celu promocji Wydarzenia poprzez zamieszczanie zdjęć i materiałów filmowych na stronie internetowej Wydarzenia, materiałach i kanałach online oraz we wszelkich drukowanych materiałach promocyjnych związanych z Wydarzeniem.

14. Wyrażenie zgody jest dobrowolne, ale konieczne dla wzięcia udziału w Wydarzeniu.
15. Organizator zastrzega sobie, a także podmiotom z nim powiązanych, prawo do przeprowadzenia z każdym z Uczestników wywiadów, rozmów, robienia zdjęć i/lub filmowania, używania imion i nazwisk, wizerunku, podobizny lub głosu oraz innych materiałów pochodzących lub związanych z uczestnictwem w Wydarzeniu na potrzeby reklamowe, promocyjne, a także możliwość ich wykorzystania w Internecie lub transmisjach radiowo-telewizyjnych oraz na wszelkie inne potrzeby komercyjne z prawem do ich modyfikowania.

#### **§ 4 Dane osobowe**

16. Dane osobowe Uczestnika oraz dziecka / dzieci pozostających pod opieką Uczestnika przetwarzane są na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO. Dane osobowe, o których mowa w Regulaminie, będą przetwarzane do momentu cofnięcia zgody na ich przetwarzanie.
17. Użytkownikowi przysługuje prawo dostępu do treści danych osobowych oraz ich poprawiania, sprostowania oraz do usunięcia, ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania. Ponadto użytkownikowi przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego dla przetwarzania danych. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych może być wycofana w dowolnym momencie, co nie wpływa na wcześniejszą zgodność z prawem przetwarzania danych. Wycofanie zgody wymaga wysłania wiadomości pocztą elektroniczną na adres: [info@kideolo.pl](mailto:info@kideolo.pl)
18. Organizator wyznaczył Inspektora ochrony danych (IOD), z którym można się kontaktować poprzez email: [info@kideolo.pl](mailto:info@kideolo.pl), lub telefonicznie tel. +48669082622
19. Organizator informuje, że przetwarzane będą następujące kategorie danych użytkowników: dane osobowe

#### **§ 5 Postanowienia ogólne**

1. Regulamin Wydarzenia zamieszczony jest na stronie [www.kideolo.pl](http://www.kideolo.pl) oraz na terenie Wydarzenia
2. Organizatorowi przysługuje prawo zmiany niniejszego Regulaminu, w szczególności z uwagi na potrzebę zapewnienia prawidłowego przebiegu Gry oraz dostosowania do aktualnych przepisów.
3. Wiążąca i ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Organizatora. O zmianach w Regulaminie Organizator będzie informował na stronie [www.kideolo.pl](http://www.kideolo.pl)
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki działania siły wyższej oraz za szkody, którym nie mógł zapobiec przy zachowaniu należytej staranności.
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie przepisy ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny oraz inne przepisy prawa powszechnie obowiązującego.
6. Rodzice i/lub opiekunowie biorą pełną odpowiedzialność za dziecko i dzieci biorące udział w Grze..
7. Organizator nie odpowiada za rzeczy wartościowe należące do Uczestników Gry.
8. Jeżeli którekolwiek z postanowień Regulaminu uznane zostanie w całości lub części za nieważne lub niemożliwe do wyegzekwowania, to wszelkie inne postanowienia (w całości bądź części) zachowają ważność i wykonalność.
9. Regulamin wchodzi w życie w pierwszym dniu publikacji na stronie Wydarzenia i obowiązuje podczas całego Wydarzenia.